

Script de synchronisation des emplacements des serveurs dans des baies

Introduction

Les informations concernant l'emplacement des serveurs sont saisies dans Itop et pas dans Racktables. Et ce script permet de récupérer ces informations et les saisit dans la base de Racktables.

Fonctionnement du script

Pour récupérer les informations (concernant l'emplacement des serveurs dans les baies), on va utiliser l'API d'Itop dans lequel on va s'intéresser sur les éléments suivants :

- * name
- * rack-name
- * nb_u
- * position_id

Une fois qu'on a récupéré les informations depuis Itop, il nous reste qu'à l'injecter dans la base de donnée de racktables en respectant la structure des tables.

L'ajout des données dans la base racktables se déroule en plusieurs étapes.

Premièrement, on récupère l'id des serveurs en se basant sur les noms des serveurs qu'on vient d'obtenir depuis Itop.

Une fois qu'on a récupéré les id des serveurs, on va vérifier dans la table 'RackSpace' s'il existe une entrée pour le serveur correspondant. Si oui, alors on supprime ces entrées et puis on fait une insertion avec les données obtenu depuis Itop.